

LA MADRE DE TODAS LAS BATALLAS DEL GÉNERO DE LUCHA LANZA *STREET FIGHTER EX3*, DE CAPCOM, PARA PLAYSTATION 2.

Capcom® Entertainment acaba de anunciar que *Street Fighter EX 3 Plus*™ será su primer título para el masivamente esperado sistema de entretenimiento interactivo PlayStation® 2. Calificado como la madre de todos los juegos de lucha, este programa es el tercero de la serie que introdujo en el mundo 3D a *Street Fighter*, la franquicia de Capcom multimillonaria en ventas. *Street Fighter EX 3* aprovecha al máximo el hardware de la unidad PlayStation 2, y el producto europeo es una versión mejorada del original japonés. *Street Fighter EX 3* presentará una serie de características estrictamente nuevas, que incluyen el combo momentáneo, el desfile crítico y el cambio de personajes, a la vez que ofrece la calidad de juego exclusiva de Capcom y el increíble control que millones de fans de todo el mundo han disfrutado durante más de una década. Los personajes increíblemente reales de *Street Fighter EX 3* poseen su propio diseño único, así como una animación sorprendente. El lanzamiento de *Street Fighter EX 3* está previsto para este invierno.

“*Street Fighter EX 3* se convirtió en el juego de lucha número uno desde su lanzamiento cuando la unidad PlayStation 2 salió al mercado en Japón”, ha dicho Todd Thorson, Director de Marketing de Capcom Entertainment; “Con los lanzamientos europeo y norteamericano de la consola PlayStation 2 programados para meses después del lanzamiento de la unidad en Japón, el equipo de desarrollo ha continuado trabajando en el juego para sacar el máximo provecho de la PlayStation 2. El tiempo es un factor crucial cuando se trabaja con un nuevo formato de hardware. Capcom Japón está utilizando este tiempo extra para producir el mejor Street Fighter que jamás se haya visto. Estamos seguros de que nuestros clientes quedarán encantados con el resultado”.

Street Fighter EX 3 presenta las siguientes características nuevas:

- Impactantes gráficos que utilizan la potencia de la unidad PlayStation 2.
- Combo Momentáneo: Ataques adicionales que se pueden obtener pulsando un botón de ataque en el momento exacto en el que un impacto especial alcanza al adversario o es bloqueado por éste.
- Desfile Crítico: Dos personajes pueden atacar simultáneamente.
- Cambio de Personajes: Esta característica no implica solamente cambiar los personajes. En **SFEX3**, los jugadores pueden realizar un combo que lanza ataques devastadores mientras cambian sus personajes.
- Corriente Emocional: Cuando uno de los personajes del jugador es derribado, el otro personaje se enfurece y se hace con el Super Combo Gauge del personaje que ha sido derrotado. El otro personaje se vuelve invencible durante un corto periodo de tiempo.
- Presenta a un nuevo personaje: Ace.

Poniéndose al nivel de la impresionante potencia de la unidad PlayStation 2, *Street Fighter EX 3* combina gráficos increíbles y efectos especiales deslumbrantes que nunca hasta ahora habían sido posibles. Los jugadores se sumergirán en el mundo de *Street Fighter* a través de entornos con una gran calidad de detalle y con fluida animación de los personajes. Los jugadores también experimentarán innovaciones en cuanto a los

efectos de iluminación y a los efectos del paisaje. Todos los combos y los supercombos poseen gráficos espectaculares que harán que los usuarios no quieran dejar de jugar.

Street Fighter EX 3 presenta varias modalidades de juego y todas ellas colaboran en la emocionante experiencia de juego del programa. *Original Mode* es una modalidad para un solo jugador que permite a los usuarios elegir un personaje y completar varias fases con el fin de derrotar al jefe final. Esta fase incluye combates 1 contra 3 ó 2 contra 1 y lucha en equipo. *Arena Mode* permite a los usuarios elegir entre enfrentarse a adversarios humanos o luchar contra la consola, y fija una serie de normas para los combates. *Character Edit Mode* (Modo de Adaptación de Personajes) desafía a los jugadores a completar misiones y a adquirir experiencia al jugar como el nuevo personaje llamado Ace. Una vez que han adquirido la experiencia necesaria, los jugadores pueden comprar nuevos impactos y aumentar la potencia de su personaje. *Training Mode* (Modo Entrenamiento) permite a los jugadores practicar una variedad de impactos y de combos.

Street Fighter EX 3 cuenta con 16 personajes jugables, la mayor cantidad de los presentados en las series *Street Fighter EX*. Los usuarios pueden elegir entre los perennes favoritos *Ryu*, *Ken* o *Chun Li* o bien pueden seleccionar a los siguientes: *Guile*, experto militar que proviene de los EE.UU.; *Zangief*, el enorme luchador ruso; *Blanka*, la impactante bestia sudamericana; *Dhalsim*, el maestro de yoga de la India; *Doctrine Dark*, un especialista ex militar emocionalmente herido; *Vega*, un ninja misterioso que viene de España y cree que la belleza es el perdón; *Jack*, un guardián con aspecto de matón de la malvada organización Shadowloo; *Hokuto*, experto en artes marciales que va en búsqueda de su hermano; *Skull-o-mania*, un vendedor equivocado que cree que su destino consiste en convertirse en superhéroe; *Sharon*, asesina de gran clase cuyo trabajo se centra en el espionaje; *Nanase*, hermana menor de Hokuto que utiliza el antiguo arte de la lucha con palos para derrotar a sus adversarios; *Sakura*, estudiante que se ha hecho *Street Fighter* para demostrar que una mujer puede ser fuerte y bella al mismo tiempo; y, por último, *Ace*, personaje absolutamente nuevo a quien los jugadores pueden elegir en el modo *edit* para aumentar sus habilidades y después guardarlas para utilizarlas en otras modalidades de juego.

Para más información contactar con:

Teresa Núñez, PR Manager

Tel.: (91) 578.13.67

E-Mail: Teresa_Nunez@vie.co.uk